



# オンラインシミュレーション ゲーム制作

Next : 電技研VRプロジェクト

# オンラインシューティングゲーム制作課の 活動報告と今後の展望

発表日時 2023年6月24日（土）

プレゼンター：林 蒼二郎



企画内容



制作画面



今後

# 01 企画内容

Unityを用いてオンラインのシューティングゲームを作成し、Unityユースクリエイターカップに出場すること。

## 現状は？

× 進捗が芳しくない

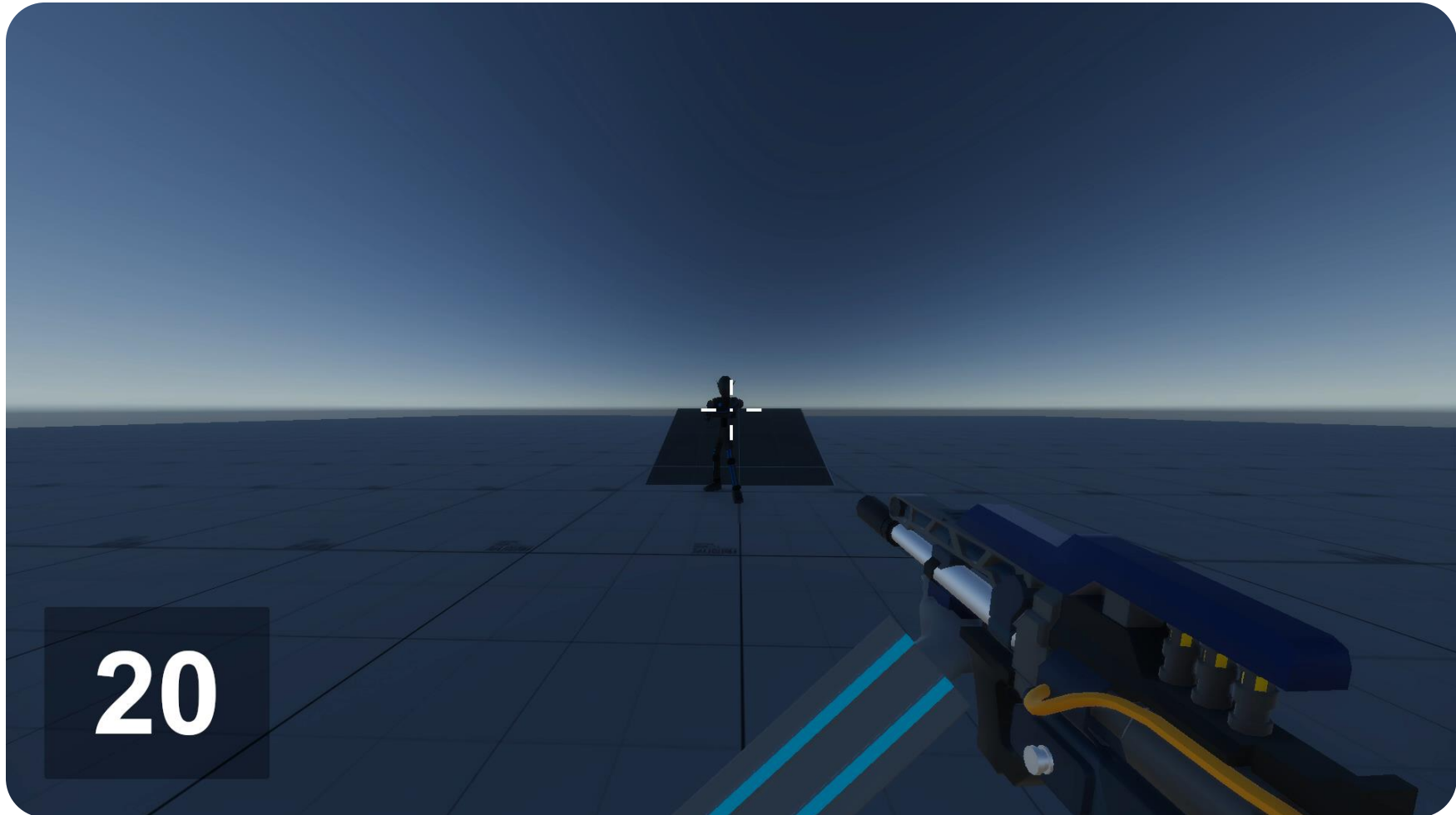
メンバーが少ないうえ、  
時間を割けないため

× オンライン対応不可

学校のネットワークでは  
オンラインゲームの開発が不可

02

制作画面



## 03 今後の展望

### ゲーム制作

---

- ☞ 数多く残っている追加しなければならない機能を実装
- ☞ SEなど全体の質を向上させる

### 作品提出

---

夏休み中に作品を完成させ、大会に作品を提出して企画目標を達成する

### 文化祭など

---

- ☞ 文化祭での展示
- ☞ 新入生対象のUnityチュートリアルを作成